

L'option "numérique et esport" fait sa rentrée au collège Saint-Joseph

À la rentrée, le collège Saint-Joseph proposera une nouvelle option appelée "numérique et e-sport" qui s'étalera sur un cursus de 4 ans, de la 6^e à la 3^e. Elle se fera en partenariat avec Alsace Esport Arena dans leur centre dédié au gaming (jeux et compétitions) situé à Strasbourg.

Que les parents se rassurent, l'objectif de cette nouvelle option n'est pas de faire de leurs enfants des addicts aux jeux vidéo mais de former des élèves motivés à l'environnement numérique et à l'esport. Comme l'explique Quentin Naegelen, fondateur et directeur d'Alsace Esport Arena : « Il s'agit d'un projet novateur avec un programme bien défini. Cette option se déroulera dans nos locaux avec tout le matériel pour s'entraîner, avoir du coaching, de la sensibilisation et un accompagnement comme dans tout club de sport traditionnel. »

La formation sera à la fois pratique et théorique avec

comme point d'orgue « la réussite scolaire et l'épanouissement de l'élève en réalisant sa passion », précise Ludovic Testa, chef de ce collège privé d'enseignement catholique et général.

Susciter des vocations

L'objectif est de travailler autour des métiers du numérique en utilisant des compétences transdisciplinaires. « Pour former les jeunes à une bonne utilisation du numérique, différentes notions seront abordées comme la santé, le sommeil, l'hygiène de vie, les dangers liés aux écrans et aux dérives du net (réseaux sociaux, chat, vidéo). »

Ce nouveau partenariat a également pour ambition de voir plus loin en suscitant des vocations dans les différents domaines du numérique et du virtuel. Et ce, dans de nombreux métiers : graphiste, développeur de logiciels 3D, compositeur musical pour les bandes-son, programmeur, ou le savoir-faire du scénariste qui se concentre sur la création et la

rédaction de l'histoire avec tout ce que cela comporte comme travail de recherche documentaire au niveau historique (personnages, vêtements, armes, etc.).

Tout au long du cursus, des interventions de professionnels (développeurs, créateurs de jeux vidéo et sociologues) sont prévues. L'encadrement sera assuré par Quentin Naegelen et un professeur référent.

En fin de 3^e, l'objectif final est de concevoir un jeu vidéo, de l'écriture scénaristique à la création d'un environnement géographique et historique en passant par la programmation.

Trois heures par semaine

L'option, qui ne pourra pas être couplée à une autre, se déroulera à raison d'une séance de Trois heures tous les mardis après-midi. Elle est ouverte à tous les collégiens ayant un profil curieux et irréprochable au niveau comportemental. La sélection se fera sur dossier et lettre de motivation.

Pour les parents pas totale-



Des la rentrée, le collège proposera une option "numérique et e-sport" aux élèves de 6^e. Photo DNA

ment convaincus, des réunions d'information seront organisées par l'Association des parents d'élèves (APE), sur les thèmes du cyberhar-

cèlement et de la toxicité des réseaux sociaux.

Plus d'infos au 03 88 58 18 28 ou par cour-

riel (accueil@college-matzenheim.fr).
Sites : www.college-matzenheim.fr et www.alsacearena.com.